



Ο Δήμος Πετρούπολης και η Ένωση Γονέων και Κηδεμόνων Πετρούπολης, διοργανώνουν **Τουρνουά Μπάσκετ 3Χ3 Γονέων**. Θα πραγματοποιηθεί το **Σάββατο 17 και την Κυριακή 18 Οκτωβρίου 2026**, στο **5ο Δημοτικό Σχολείο** Πετρούπολης.

Οι δηλώσεις συμμετοχής των ομάδων θα γίνονται δεκτές **μέχρι την Κυριακή 11 Οκτωβρίου**, στο email: enosigoneon.petroupolis@gmail.com.

Κάθε διαγωνιζόμενος/η, με την εγγραφή του/της, αποδέχεται τους παρακάτω κανόνες:

- Δικαιούνται συμμετοχή άντρες και γυναίκες από 18 ετών και άνω.
- Κάθε ομάδα αποτελείται από 4 αθλητές/ιες (3 θα αγωνίζονται και 1 αλλαγή).
- Είναι υποχρέωση κάθε ομάδας να φροντίσει για την εμφάνισή της (φανέλα και σορτς), με ομοιόμορφο χρωματισμό τουλάχιστον στις φανέλες.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΤΟΥΡΝΟΥΑ

Κάθε ομάδα έχει τρεις παίκτες/ιες εντός παιδιάς, ο αγώνας παίζεται στο ένα καλάθι και ολοκληρώνεται μετά από 10 λεπτά ή όταν μια ομάδα πετύχει 21 πόντους.

ΠΟΝΤΟΙ

Κάθε καλάθι θα μετράει ως ένας πόντος, ενώ αυτό που επιτυγχάνεται πίσω από την γραμμή των τρίποντων θα μετράει ως δίποντο.

ΦΑΟΥΛ

Στο τουρνουά τα φάουλ καλούνται από τον διαιτητή. Σε κάθε φάουλ, έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ, εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος, εκτελείται η ελεύθερη βολή και -ανεξάρτητα από την κατάληξη της- η μπάλα αλλάζει κατοχή.

Τεχνική ποινή: Θα δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία είναι εκτός αθλητικού πνεύματος (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς συναθλούμενους, διαιτητές κ.ά.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει ως συνέπεια την εκτέλεση μίας βολής από την άλλη ομάδα, η οποία θα διατηρεί και την κατοχή της μπάλας.

Αντιαθλητικό φάουλ: Σε περίπτωση (κατά την κρίση του διαιτητή) αντιαθλητικού φάουλ θα δίδεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται όταν ο/η αμυνόμενος/η δεν έχει καμία διάθεση να αμυνθεί πάνω στην μπάλα αλλά κινείται με εμφανή σκοπό να σταματήσει

αντικανονικά έναν/μία παίκτη/ια που βρίσκεται μόνος/η σε προφανή θέση για να σκοράρει.

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Αν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, της καταλογίζει τεχνική ποινή.

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με το στρίψιμο νομίσματος, το οποίο ρίχνει ο διαιτητής. Αυτός είναι ο μόνος αρμόδιος να επιλέξει ποια πλευρά του νομίσματος αντιστοιχεί σε κάθε ομάδα.

ΛΗΞΗ ΑΓΩΝΑ

Το παιχνίδι τελειώνει όταν συμπληρωθούν 10 λεπτά από την έναρξή του ή όταν μία ομάδα πετύχει 21 πόντους. Αν ο αγώνας -με τη λήξη του χρόνου- είναι ισόπαλος, παίζεται παράταση και νικήτρια αναδεικνύεται η ομάδα που θα πετύχει πρώτη τους επόμενους 2 πόντους.

«ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ»

Κάθε κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης» από την αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη. Με το που γίνεται η πάσα της μπάλας ξεκινάει η κατοχή.

ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ

Μετά από καλάθι, (εκτός από τις περιπτώσεις των τεχνικών ποινών κλπ.) η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης/ια από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από τη γραμμή του τρίποντου, είτε με πάσα σε παίκτη/ια έξω από τη γραμμή, είτε με ντρίπλα.

Η μπάλα πρέπει να παιχτεί απευθείας μετά το καλάθι, χωρίς επαναφορά από την τελική ή τις πλάγιες γραμμές. Οι πρώτες πάσες μπορούν να παιχτούν κανονικά με άμυνα, δεν είναι απαραίτητη η «πάσα έναρξης». Η αμυνόμενη ομάδα δεν μπορεί να παίξει άμυνα, μόνο στο ημικύκλιο κάτω από το καλάθι.

ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΤΟΧΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΑΛΑΘΙ

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να τη βγάλει εκτός της γραμμής του τριπόντου, είτε με πάσα, είτε με ντρίπλα ώστε να μετράει η κατοχή.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΟΥΤ

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, η καινούρια κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης».

ΤΖΑΜΠΟΛ

Στο πρώτο τζάμπολ, μετά την έναρξη του αγώνα, η μπάλα δίδεται στην ομάδα που έχασε το στρίψιμο του νομίσματος. Στη συνέχεια, σε κάθε τζάμπολ, η κατοχή πηγαίνει εναλλάξ σε σχέση με το προηγούμενο τζάμπολ.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από «πάσα έναρξης».

ΤΑΪΜ ΑΟΥΤ

Επιτρέπεται ένα τάιμ-άουτ 30 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα.

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Η απόφασή τους είναι τελεσίδικη.

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ

Σε περίπτωση που υπάρξει πληγή με αίμα, ο/η παίκτης/ια θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να υπάρξει φροντίδα της πληγής. Αν υπάρχει αίμα στην εμφάνισή του/της, αυτό θα πρέπει να απομακρυνθεί ή να γίνει αλλαγή εμφάνισης. Ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι όταν κρίνει ότι, για οποιονδήποτε λόγο, τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών/ιών. Στην περίπτωση αυτή το αποτέλεσμα θα αποφασιστεί από τους διοργανωτές.

ΓΕΝΙΚΑ

Οι διαγωνιζόμενοι/ες είναι υποχρεωμένοι/ες να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διοργανωτές, τους/τις συναθλητές/ιες, τους/τις αντιπάλους και τους διαιτητές. Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν παίκτη/ια αν κρίνουν ότι: α) Δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς, β) για πράξεις βίας, γ) για προφορική ή φυσική επιθετικότητα.

Οι διοργανωτές μπορούν, επίσης, να αποβάλουν ολόκληρη την ομάδα από το τουρνουά, αν διαπιστώσουν ότι δεν έγινε προσπάθεια να αποτραπεί βία ή/και αντιαθλητική συμπεριφορά συμπαίκτη/ιας τους ή αν διαπιστώσουν πως οι υπόλοιποι/ες αθλητές/ιες συμβάλλουν στην αντικοινωνική συμπεριφορά συμπαίκτη/ιας τους. Ο διαιτητής αποβάλλει παίκτη/ια που διαπράττει δυο αντιαθλητικά φάουλ στον ίδιο αγώνα.

Ο Αντιδήμαρχος Αθλητισμού

Λευτέρης Καζαδέης