

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ



ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3x3

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΗΜΕΡΗΣΙΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3Χ3 ΔΗΜΟΥ ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗΣ

Κάθε διαγωνιζόμενος/η, με τη συμπλήρωση συμμετοχής στην ηλεκτρονική πλατφόρμα εγγραφής, αποδέχεται τους παρακάτω κανόνες:

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δικαιούνται συμμετοχή άντρες και γυναίκες από 18 ετών και άνω. Κάθε ομάδα μπαίνει αυτομάτως στην κατηγορία στην οποία ανήκει ο/η μεγαλύτερος/η σε ηλικία παίκτης/ια της. Μία ομάδα, αν θέλει, μπορεί να αγωνιστεί σε κατηγορία μεγαλύτερης ηλικίας αλλά όχι μικρότερης.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ/ΙΩΝ

Κάθε ομάδα δικαιούται να έχει, το ανώτερο, μέχρι 4 παίκτες/ιες και το κατώτατο έως 3 παίκτες/ιες. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού, μία ομάδα δικαιούται να συνεχίσει να αγωνίζεται ακόμα και αν μείνει με έναν/μία παίκτη/ια στο γήπεδο.

ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ & ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Κανείς/Καμιά παίκτης/ια δεν επιτρέπεται να φοράει μεταλλικά αντικείμενα (όπως αλυσίδα, σκουλαρίκια κλπ.), κορδόνια στο χέρι κ.ά., αφού αποτελούν κίνδυνο για τη σωματική ακεραιότητα των αντιπάλων. Οι εμφανίσεις κάθε ομάδας (φανέλα και σορτς) είναι δική της υποχρέωση και οφείλει τουλάχιστον οι φανέλες να είναι χρωματικά ομοιόμορφες.

ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Η μπάλα του 3Χ3, για όλους τους αγώνες, είναι μεγέθους 6.

Οι ομάδες χωρίζονται, ανάλογα με την κατηγορία στην οποία αγωνίζονται, σε 2 ομίλους. Ύψος και εμπειρία μπορεί να ληφθούν υπ' όψιν από τους διοργανωτές, για τον διαχωρισμό των ομίλων.

Το σύστημα διεξαγωγής ανακοινώνεται πριν από την έναρξη του τουρνουά. Μια ομάδα χάνει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, στο προγραμματισμένο γήπεδο, με 3 αθλητές/ιες έτοιμους/ες να αγωνιστούν.

ΠΟΝΤΟΙ

Για κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται πίσω από τη γραμμή του τρίποντου προστίθενται δύο πόντοι και για κάθε καλάθι μπροστά από τη γραμμή του τρίποντου προστίθεται ένας πόντος.

ΦΑΟΥΛ

Στο τουρνουά τα φάουλ υποδεικνύονται από τον επίσημο διαιτητή.

Σε φάουλ, έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ, εκτελείται ελεύθερη βολή.

Αν γίνει φάουλ σε προσπάθεια για σουτ και η μπάλα καταλήξει στο καλάθι, καταλογίζεται ο πόντος, εκτελείται ελεύθερη βολή και ανεξάρτητα από την κατάληξη της η μπάλα αλλάζει κατοχή.

Στην ελεύθερη βολή δεν υπάρχει ριμπάουντ και η κατοχή της μπάλας αλλάζει αυτόματα.

Μια ομάδα αποκτάει δικαίωμα εκτέλεσης ελεύθερων βολών από το 7ο ομαδικό φάουλ και μετά.

Συγκεκριμένα: Από το 7ο έως και το 9ο ομαδικό φάουλ η αντίπαλη ομάδα εκτελεί 2 βολές.

Από το 10ο φάουλ και για όλα τα επόμενα, η αντίπαλη ομάδα εκτελεί 2 ελεύθερες βολές και έχει την κατοχή της μπάλας.

Σε περίπτωση φάουλ κατά την εύστοχη προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA) μέσα από τη γραμμή του τρίποντου κατοχυρώνεται 1 πόντος και δίνεται 1 ελεύθερη βολή.

Σε περίπτωση φάουλ κατά την εύστοχη προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA) έξω από τη γραμμή του τρίποντου κατοχυρώνονται 2 πόντοι και εκτελείται 1 ελεύθερη βολή.

Τεχνική ποινή: Θα δίνεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.ά.). Κάθε τεχνική ποινή έχει ως συνέπεια την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ της αντιπάλου ομάδας.

Αντιαθλητικό Φάουλ: Σε περίπτωση (κατά την κρίση του διαιτητή) αντιαθλητικού φάουλ θα δίνεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά η προσπάθεια ενός/μίας παίκτη/ιας από αμυνόμενο που δεν έχει καμία πρόθεση να κινηθεί στην μπάλα.

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, τότε δίνει τεχνική ποινή, με τις προβλεπόμενες συνέπειες για την ομάδα που τη δέχτηκε.

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με το στρίψιμο νομίσματος από τον διαιτητή, ο οποίος είναι ο μόνος αρμόδιος να επιλέξει ποια πλευρά του νομίσματος αντιστοιχεί σε κάθε ομάδα.

ΠΟΤΕ ΛΗΓΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Η αναμέτρηση τελειώνει όταν ολοκληρωθεί ο χρόνος παιχνιδιού (10 λεπτά) ή όταν μία ομάδα πετύχει 21 πόντους.

Αν ο αγώνας τελειώσει ισόπαλος διεξάγεται παράταση, στην οποία νικήτρια είναι η ομάδα που θα πετύχει πρώτη 2 πόντους.

ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

Κάθε κατοχή ξεκινάει με πάσα έναρξης από την αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη. Με το που γίνεται η πάσα ξεκινάει η κατοχή.

ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ

Μετά από καλάθι (εκτός από τις περιπτώσεις τεχνικών ποινών κλπ.) η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης/ια από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου είτε με πάσα σε παίκτη/ια έξω από την γραμμή, είτε με ντρίμπλα.

Η μπάλα μετά από καλάθι πρέπει να παιχτεί απευθείας, χωρίς επαναφορά, από την τελική ή τις πλάγιες γραμμές. Η ομάδα που αμύνεται δεν μπορεί να το κάνει αυτό περιοριζόμενη μόνο στον χώρο που ορίζει το ημικύκλιο κάτω από το καλάθι. Οι πρώτες πάσες μπορούν να παιχτούν με άμυνα κανονικά.

Δεν είναι απαραίτητη η πάσα έναρξης.

ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΤΟΧΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΑΛΑΘΙ

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων, είτε με πάσα είτε με ντρίμπλα, ώστε να μετράει η κατοχή.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΛΟΥΤ

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, η καινούρια κατοχή (ανεξάρτητα ομάδας) ξεκινάει με πάσα έναρξης.

ΤΖΑΜΠΟΛ

Στο πρώτο τζάμπολ, μετά την έναρξη του αγώνα, η μπάλα δίνεται στην ομάδα που κέρδισε στο στρίψιμο του νομίσματος. Στη συνέχεια, για κάθε τζάμπολ, η κατοχή δίνεται εναλλάξ στις ομάδες.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από πάσα έναρξης.

ΤΑΙΜ ΑΟΥΤ

Επιτρέπεται 1 τάιμ-άουτ 30 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα. Κατά τη διάρκειά του το χρονόμετρο σταματάει.

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας για αγωνιστικά ζητήματα, αποφασίζουν ο διαιτητής και οι διοργανωτές, με την απόφασή τους να είναι τελεσίδικη. Ακόμα και στην περίπτωση που υπάρχει βιντεοσκοπημένη η φάση, ο διαιτητής ή οι διοργανωτές δεν επιτρέπεται να δουν το βίντεο για να αποφασίσουν.

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ

Σε περίπτωση που υπάρχει πληγή αίματος, ή αίμα σε ρούχα κάποιου/ας διαγωνιζομένου/ης αυτός/ή θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να φροντίσει την πληγή. Αν τα ρούχα έχουν αίμα αυτό θα πρέπει να απομακρυνθεί ή να γίνει αλλαγή του ρούχου. Ο διαιτητής, όταν κρίνει ότι για οποιονδήποτε λόγο τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών, μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι και να καθοριστεί από τους διοργανωτές το αποτέλεσμα.

ΓΕΝΙΚΑ

Οι διαγωνιζόμενοι/ες είναι υποχρεωμένοι/ες να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διοργανωτές και τους/τις αντιπάλους. Αν οι διοργανωτές διαπιστώσουν μη τήρηση των κανόνων ορθής συμπεριφοράς, πράξεις βίας, προφορική ή/και φυσική επιθετικότητα, έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν παίκτη/ια ή/και ομάδα.

Οι διοργανωτές, επίσης, μπορούν να αποβάλουν ολόκληρη την ομάδα από τη διοργάνωση, αν διαπιστώσουν ότι δεν προσπάθησε να αποτρέψει απρεπή και αντικανονική συμπεριφορά παίκτη/ιας της.

Ο διαιτητής αποβάλλει από τον αγώνα παίκτη/ια που διαπράττει δυο αντιαθλητικά φάουλ στο ίδιο παιχνίδι.

Κάθε προσπάθεια εξαπάτησης των διοργανωτών για τις ηλικίες των παικτών/ιών μίας ομάδας, επιφέρει τον αυτόματο αποκλεισμό της. Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να ζητήσουν έγγραφη επιβεβαίωση (ταυτότητα ή άλλο αποδεικτικό) για παίκτη/ια.