

# ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ



## ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3on3

### ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΣΤΟ ΗΜΕΡΗΣΙΟ ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3on3 ΤΟΥ ΔΗΜΟΥ ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗΣ

Κάθε διαγωνιζόμενος/η με τη συμπλήρωση συμμετοχής στην ηλεκτρονική πλατφόρμα

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSetSfgKhWKIrsSM4SiOdCE3u8j8gUWjD6QwEsjU9oWlhQsSRw/viewform> εγγραφής, αποδέχεται τους παρακάτω κανόνες:

#### **ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ**

Δικαιούνται συμμετοχή άντρες και γυναίκες από 18 ετών και άνω. Η κάθε ομάδα μπαίνει αυτομάτως στην κατηγορία στην οποία ανήκει ο/η μεγαλύτερος/η σε ηλικία παίκτης/τρια της. Αν μία ομάδα θέλει να αγωνιστεί σε κατηγορία μεγαλύτερης ηλικίας μπορεί αλλά επ' ουδενί δεν γίνεται το αντίθετο.

#### **ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ**

Κάθε ομάδα δικαιούται να έχει, το ανώτερο μέχρι 4 παίκτες/ιες και το λιγότερο 3 παίκτες/ιες. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού, μία ομάδα έχει το δικαίωμα να συνεχίζει να παίζει και με 2 ή 1 παίκτη/ια στο γήπεδο.

#### **ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ Κ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ**

Κανείς/Καμιά παίκτης/ια δεν επιτρέπεται να φοράει μεταλλικά αντικείμενα - όπως αλυσίδα, σκουλαρίκια, κορδόνια στο χέρι κ.α.- αφού αποτελούν κίνδυνο για τη σωματική ακεραιότητα των αντιπάλων. Οι εμφανίσεις κάθε ομάδας (φανέλα και σορτς) είναι δική της υποχρέωση και θα πρέπει να είναι ομοιόμορφες σε χρωματισμό (τουλάχιστον η φανέλα).

## **ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ**

Η μπάλα του 3×3 για όλους τους αγώνες είναι μεγέθους 6.

Οι ομάδες θα χωριστούν σε 2 ομίλους ανάλογα με την κατηγορία στην οποία αγωνίζονται. Ύψος και εμπειρία μπορεί να ληφθούν υπόψη, από τους διοργανωτές, για τον διαχωρισμό των ομίλων.

Το σύστημα διεξαγωγής θα ανακοινωθεί πριν από την έναρξη του τουρνουά.

Μια ομάδα θα χάσει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, με τρεις (3) αθλητές/ιες έτοιμους/ες να αγωνιστούν.

## **ΠΟΝΤΟΙ**

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή των τριών πόντων θα μετράει ως δίποντο και κάθε άλλο καλάθι ως ένας πόντος.

## **ΦΑΟΥΛ**

Στο τουρνουά τα φάουλ καλούνται από τον επίσημο διαιτητή.

Σε φάουλ, έστω και αν είναι το πρώτο, που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος, εκτελείται η ελεύθερη βολή και -ανεξάρτητα από την κατάληξη της- η μπάλα αλλάζει κατοχή. Στην ελεύθερη βολή δεν υπάρχει ριμπάουντ, ανεξαρτήτως αποτελέσματος της βολής, η μπάλα αλλάζει αυτόματα κατοχή.

Όταν μία ομάδα έχει 1-6 ομαδικά φάουλ (όχι σε προσπάθεια για σουτ) δεν έχουμε βολές.

Μια ομάδα μπαίνει στη φάση των ομαδικών φάουλ μόλις διαπράξει το 7ο ατομικό φάουλ, οπότε η αντίπαλη ομάδα -μέχρι και το 9ο- εκτελεί 2 βολές. Από το 10ο φάουλ και μετά η αντίπαλη ομάδα εκτελεί 2 βολές και έχει την κατοχή της μπάλας.

Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA), μέσα από την γραμμή του τρίποντου δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή.

Σε περίπτωση φάουλ κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα (όπως αυτό ορίζεται από τους κανονισμούς της FIBA) έξω από την γραμμή του τρίποντου, κατοχυρώνονται 2 πόντοι και (1) ελεύθερη βολή.

Τεχνική ποινή: Θα δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.α.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει ως αποτέλεσμα την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ της αντιπάλου ομάδας.

Αντιαθλητικό Φάουλ: Σε περίπτωση αντιαθλητικού (κατά την κρίση του διαιτητή)

φάουλ θα δίνεται ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά έναν/μία παίκτη/παίκτρια που βρίσκεται μόνος/η του/της σε προφανή θέση για να σκοράρει, τη στιγμή που ο/η αμυνόμενος/η δεν έχει καμία διάθεση να αμυνθεί πάνω στην μπάλα.

### **ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ**

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, τότε δέχεται τεχνική ποινή με τις αντίστοιχες συνέπειες κάθε τεχνικής ποινής.

### **ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ**

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με το στρίψιμο νομίσματος που ρίχνει ο διαιτητής, ο οποίος είναι ο μόνος αρμόδιος να επιλέξει σε ποια ομάδα αντιστοιχεί κάθε πλευρά του νομίσματος.

### **ΠΟΤΕ ΛΗΓΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ**

Ο αγώνας ολοκληρώνεται όταν τελειώσει ο χρόνος παιχνιδιού (10λεπτά) ή όταν μία ομάδα σημειώσει πρώτη 21 πόντους.

Αν ο αγώνας είναι ισόπαλος παίζεται παράταση στην οποία νικήτρια είναι η ομάδα που θα σημειώσει γρηγορότερα τους επόμενους 2 πόντους.

### **ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ**

Κάθε κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης» της μπάλας (check ball) από την αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη.

### **ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ**

Μετά από καλάθι, (εκτός από τις περιπτώσεις των τεχνικών ποινών κτλ.) η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης/ια από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου, είτε με πάσα σε παίκτη/ια έξω από την γραμμή, είτε με ντρίμπλα. Η μπάλα πρέπει να παιχτεί απευθείας, μετά το καλάθι, χωρίς επαναφορά από την τελική ή τις πλάγιες γραμμές. Η αμυνόμενη ομάδα δεν μπορεί να παίξει άμυνα, μόνο μέσα στο ημικύκλιο κάτω από το καλάθι (no charging area). Οι πρώτες πάσες μπορούν να παιχτούν με άμυνα κανονικά.

Δεν είναι απαραίτητη η πρώτη πάσα.

### **ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΤΟΧΗΣ ΧΩΡΙΣ ΚΑΛΑΘΙ**

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων, είτε με πάσα, είτε με ντρίμπλα ώστε να μετράει η κατοχή.

### **ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΟΥΤ**

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, τότε η καινούρια κατοχή -ασχέτως για ποια ομάδα είναι- ξεκινάει με «πάσα έναρξης».

## **ΤΖΑΜΠΟΛ**

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ, η μπάλα δίνεται στην ομάδα που έχασε το στρίψιμο του νομίσματος. Στα τζάμπολ που ακολουθούν η κατοχή πηγαίνει εναλλάξ.

## **ΑΛΛΑΓΕΣ**

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από «πάσα έναρξης».

## **ΤΑΪΜ ΑΟΥΤ**

Επιτρέπεται 1 τάιμ-άουτ 30 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα, κατά τη διάρκεια του οποίου το χρονόμετρο σταματάει.

## **ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ**

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη. Ακόμα και στην περίπτωση που υπάρχει βιντεοσκοπημένη η φάση από κάμερα στο γήπεδο, ο διαιτητής ή οι διοργανωτές δεν επιτρέπεται να δουν το βίντεο για να αποφασίσουν (σε περίπτωση που η διαφωνία είναι αγωνιστική).

## **ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ - ΑΙΜΑ**

Αν υπάρχει πληγή αίματος, ή αίμα σε ρούχα κάποιου/ας διαγωνιζομένου/ης αυτός/ή θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να φροντίσει την πληγή. Αν τα ρούχα έχουν αίμα αυτό θα πρέπει να απομακρυνθεί, να γίνει αλλαγή ενδυμασίας ή αθλητή/ιας. Ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι όταν κρίνει ότι, για οποιονδήποτε λόγο, τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών/ιών και να αποφασιστεί από τους διοργανωτές το αποτέλεσμα.

## **ΓΕΝΙΚΑ**

Οι διαγωνιζόμενοι/ες είναι υποχρεωμένοι/ες να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διοργανωτές και τους/τις αντιπάλους. Οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν οποιονδήποτε/οποιαδήποτε παίκτη/ια ή ομάδα πιστεύουν ότι δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς ή για πράξεις βίας και για προφορική ή φυσική επιθετικότητα. Οι διοργανωτές μπορούν, επίσης, να αποβάλουν από τη διοργάνωση ολόκληρη την ομάδα, σε περίπτωση που τα μέλη της συμβάλουν στην παραπάνω συμπεριφορά συμπαίκτη/ιας τους ή δεν προσπαθήσουν να την αποτρέψουν.

Ένας/Μια παίκτης/ια, ο/η οποίος/α διαπράττει δυο αντιαθλητικά φάουλ στο ίδιο παιχνίδι, αποβάλλεται (από τον διαιτητή) από το παιχνίδι.

Προσπάθεια να εξαπατηθούν οι διοργανωτές με τις ηλικίες των παικτών/ιών μίας ομάδας επιφέρει ποινή αυτόματου αποκλεισμού. Οι διοργανωτές έχουν δικαίωμα να ζητούν έγγραφη επιβεβαίωση, μέσω ταυτότητας ή άλλου αποδεικτικού, για οποιονδήποτε/οποιαδήποτε παίκτη/ια.

